

# Niveau 1 : Joueurs loisir souhaitant démarrer la compétition

## Le classement, à quoi ça sert ?

Au badminton comme dans beaucoup de sports de confrontation directe, chaque joueur possède un classement, qui donne une indication de son niveau et de son expérience à une date donnée. Les organisateurs de compétitions utilisent ces classements pour faire en sorte que les joueurs qui se rencontrent soient de niveaux proches, dans un intérêt sportif.

Plus précisément, chaque joueur possède trois classements, soit un pour chacune des trois disciplines du badminton : simple, double, et double mixte (indiqués dans cet ordre). Ces trois classements évoluent parallèlement en fonction des résultats réalisés.

Le classement est recalculé toutes les semaines (la mise à jour a lieu chaque mercredi soir). On parle donc de « classement par points hebdomadaire » (CPPH).

## 12 niveaux de classement

Il existe 12 catégories de niveaux, allant du N1 au P12. La lettre indique « N » pour national, « R » pour régional, « D » pour départemental, et « P » pour promotion, et le numéro qui suit est incrémental. On a donc la séquence suivante :

N1 > N2 > N3 > R4 > R5 > R6 > D7 > D8 > D9 > P10 > P11 > P12.

Un joueur qui n'a jamais participé à aucune compétition officielle est dit non-compétiteur (« NC »). Dès son premier match officiel disputé (gagné ou perdu), il devient d'office « P12 » dans les trois disciplines, ce qui correspond au classement le plus faible.

## Le niveau de classement est déterminé par une cote

Chaque joueur dispose d'une cote pour chacune des trois disciplines. Si la cote d'un joueur se met à dépasser le seuil du niveau de classement supérieur, alors il bascule dans cette catégorie (sauf exception, voir les explications dans le document "niveau 3"). Autrement dit, avoir un certain niveau de classement signifie avoir une cote située dans une certaine fourchette. Les seuils inférieurs de chaque catégorie sont les suivants :

N1	N2	N3	R4	R5	R6	D7	D8	D9	P10	P11	P12
2048	1024	512	256	128	64	32	16	8	4	2	0,0001

## La cote dépend des meilleurs résultats

Pour comprendre la suite, il faut avant tout préciser qu'il existe, pour la plupart des joueurs, deux types de compétitions : les compétitions individuelles d'une part (tournois classiques organisés par des clubs, championnats...), et les compétitions par équipe d'autre part (interclubs, tournois par équipe, rencontres Promobad).

Chaque résultat rapporte au joueur vainqueur un certain nombre de points. On appelle ici résultat :

- soit le gain d'un match dans une compétition par équipes (par exemple, une rencontre d'interclubs) ;
- soit l'ensemble des matchs joués dans une même compétition individuelle (tournoi classique ou championnat), à condition qu'au moins un match ait été gagné.

La cote du joueur est ensuite calculée en tenant compte des meilleurs résultats du joueur dans la discipline (voir niveau 2), au cours de l'année glissante (durant les 12 derniers mois à la date T).

Les défaites ne sont pas considérées comme des résultats et ne donc pas pénalisantes. Si elles sont marquées par un résultat de 0,0001, c'est uniquement pour garantir un classement P12.

## Comment puis-je connaître mon classement ?

La base de données officielle s'appelle Poona et est consultable sur [poona.ffbad.org](http://poona.ffbad.org) ou *via* l'application de la FFBad. Plusieurs outils branchés à Poona permettent aujourd'hui de consulter son classement et d'accéder à des statistiques individuelles : badiste, verybad, badnet...

## Quel lien avec l'ancien système de classement ?

Le système de classement a été intégralement refondu à la rentrée 2015-2016, de manière à coïncider davantage à la logique du classement international. Avant cette date, il s'agissait d'un système à 16 catégories (A1 à D4), où la moyenne de chaque joueur était un ratio entre ses victoires et ses défaites. Les philosophies de ces deux systèmes diffèrent sensiblement, il n'existe donc aucune équivalence entre les anciennes et les nouvelles catégories.